

Міністерство освіти і науки України
Фаховий коледж ракетно-космічного машинобудування
Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара

ЗВІТ
з лабораторних робіт
з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування»

Спеціальність 121
Група ПЗ-***

Виконав ***
Перевірила Гапоненко Н.В.

ЗМІСТ

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1-2.....3

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3-4.....6

					ЛР.ПЗ.***.**.ЗВ		
Змн.	Лист	№ докум.	Підпис	Дата	Звіт з лабораторних робіт		
Розроб.	***						
Перевір.	Гапоненко Н.В.						
Реценз.							
Н. контр.							
Затверд.							
					Літ.	Арк.	Аркуші
						2	***
					ФКРКМ ДНУ		

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1-2

Знайомство з середовищем програмування. Створення проекту консольного додатку

Мета: ознайомитись з середовищем програмування, створити проект консольного додатку

Хід роботи

(У КОЖНОГО СВІЙ! А НИЖЧЕ ФРАГМЕНТ ЗРАЗКУ ОФОРМЛЕННЯ!)

- 1 Запущено Microsoft Visual Studio 2017.
- 2 Ознайомлено з робочим вікном, наведено на рисунку 1.1.

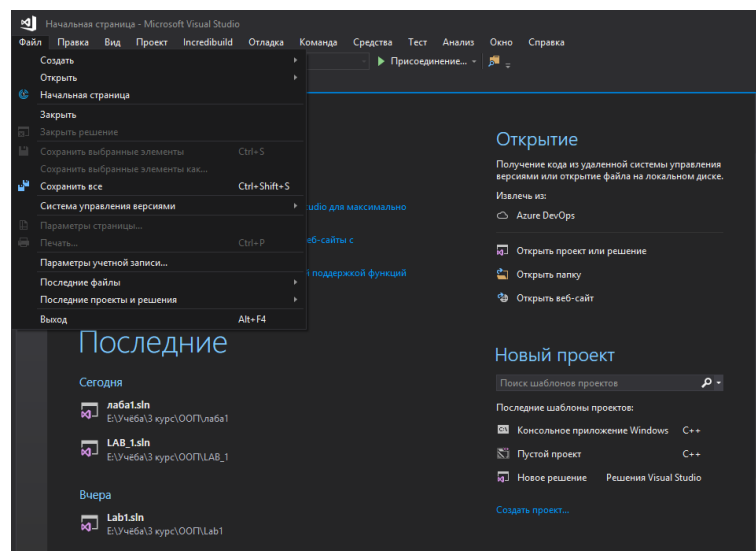


Рисунок 1.1 – Початкова сторінка Visual Studio 2017

- 3 Створено, притримуючись вказівок в завданні, новий проект, наведено на рисунку 1.2

Клацнути на пункт меню Файл та обрати створити -> Проект -> Консольний додаток, задати назву та місце розташування.

```
Lab1.cpp  [X]
Lab1      (Глобальна область)

// Lab1.cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.
//

#include "pch.h"
#include <iostream>

int main()
{
    std::cout << "Hello World!\n";
}
```

	Вик.	***						Арк.
	Пер.	Гапоненко Н.В.						
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				

ЛР.ПЗ.***.ЗВ

Рисунок 1.2 – Створений проект

4 Ознайомлено з інтерфейсом середовище, наведено на рисунках 1.3, 1.4.

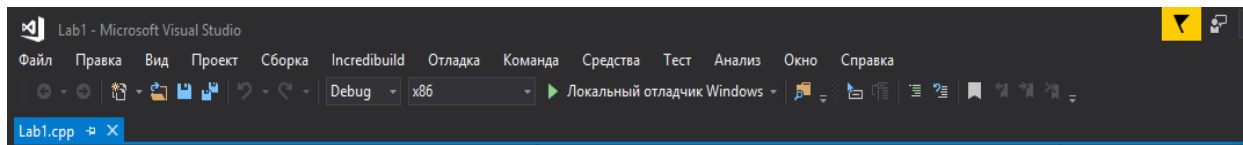


Рисунок 1.3 – Панель інструментів

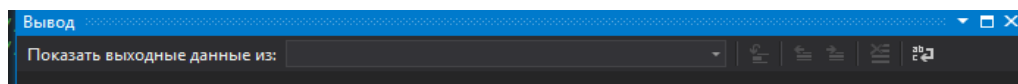


Рисунок 1.4 – Поле виводу

5 В проекті внесено зміни в тіло головної функції, де необхідно прокоментовано рядки програмного коду, додано невикористані бібліотеки, дивись лістинг 1.1.

6 Додано в проект функції, що описані в завданні. Відредаговано, за потребою, код програми, дивись лістинг 1.1.

Лістинг 1.1 – Текст програми

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
*** (ВЕСЬ ІНДИВІДУАЛЬНО ПРОКОМЕНТОВАНИЙ ПРОГРАМНИЙ КОД)
```

1 Приклад роботи програми наведено на рисунках 1.5-1.7.

```
Введите x: 5
Введите x: 9
Введите x: 7
Введите x: 0
Сумма: 21
```

Рисунок 1.5 – Головна функція

Значение x	#1
Адресс x	5
Указатель px	0139FA78

Рисунок 1.6 – Функція a_1

	Вик.	***			ЛР.ПЗ.***.**.ЗВ	Арк.
	Пер.	Гапоненко Н.В.				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

```

Структура #5

Введіть
Імя: Mike
Фамілія: Vasovski
Город: Dnepr
Улиця : Kvak
Номер дома: 17

Інформація
Імя: Mike
Фамілія: Vasovski
Город: Dnepr
Улиця : Kvak
Номер дома: 17

```

Рисунок 1.7 – Функція a_5

Висновок: ознайомлено з середовищем візуального програмування Visual Studio 2017 та створено проект. (МОЖНА ДОПОВНИТИ)

	Вик.	***			ЛР.ПЗ.***.**.ЗВ	Арк.
	Пер.	Гапоненко Н.В.				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 2

	Вик.	***			ЛР.ПЗ.***.**.ЗВ	Арк.
	Пер.	Гапоненко Н.В.				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		